

Ongizate Emozionala

FP Euskadi LH

PREVENCIÓN DE LA ADICCIÓN A LOS JUEGOS DE AZAR

Plantilla del/de la profesor(a)

ADICCIÓN A LOS JUEGOS DE AZAR EN JÓVENES Y ADOLESCENTES

La oferta de juegos de azar y apuestas deportivas ha aumentado considerablemente en los últimos años y el juego online ha sido la modalidad que ha experimentado un mayor incremento, puesto que se puede jugar desde cualquier lugar y en cualquier momento gracias a los dispositivos móviles.

A pesar del incremento de estos juegos y apuestas, no se dispone de información sobre los riesgos que implican, como por ejemplo, la posibilidad de desarrollar la dependencia, o los problemas en todos los ámbitos de la persona (psicológico, académico/laboral, familiar, social y de ocio).

En Euskadi, el 20% de las personas que juegan iniciaron esa afición cuando eran menores. Además, el perfil que solicita ayuda es cada vez más joven.

Objetivos:

- 1- Desarrollar capacidades y habilidades para afrontar la adicción a juegos de azar.
- 2- Identificar los juegos de azar como actividad capaz de crear adicción a las personas consumidoras.
- 3- Conocer los problemas derivados de la adicción al juego.

ADICCIÓN AL JUEGO DE AZAR

1- Comenzamos con una serie de preguntas sobre el juego a los alumnos y alumnas para que respondan entre todos y todas en grupo. (10 min)

- ¿Qué son los juegos de azar? (Juegos de azar)
En estos juegos los resultados no dependen sólo de la capacidad o habilidad de los/las jugadores/as, sino, fundamentalmente, del azar o la suerte.
- ¿Qué juegos de azar conocéis?
 - Los juegos online
 - Las apuestas deportivas
 - Las loterías, bono-loto...
 - Las tragaperras
 - El Bingo
 - ...
- ¿Habéis jugado alguna vez? ¿Qué juegos de azar habéis elegido?
- ¿Creéis que los juegos de azar suponen un problema? Quién juega más: ¿los/las jóvenes, los/las adultos/as, las mujeres, los hombres...? ¿Cuál es el juego de azar que más se juega últimamente?
- Ver el video

[Estadística del juego](#)

2- Poner un vídeo testimonial y reflexionar. (10 min)

[Ekintza Alubiz](#)

- ¿Conoces a alguien que tenga o haya tenido problemas con el juego de azar?
- ¿En el vídeo que acabamos de ver aparecen más hombres o mujeres? ¿Crees que este problema afecta por igual a hombres y mujeres?

La adicción al juego afecta en mayor medida a los hombres, aunque su número está aumentando entre las mujeres.

- ¿Qué juegos de azar se mencionan en el vídeo?

El bingo, las tragaperras, los boletos, las apuestas deportivas...

- ¿Cómo les ha afectado la adicción en su vida?

Problemas en el trabajo, problemas económicos, conflictos con la familia, aislamiento de los/las amigos/as, empeoramiento de los resultados en los estudios...

- ¿Quién les ha ayudado a salir de este problema?

La asociación asistencial, la familia, el/la psiquiatra...

- ¿Cuál es la Recomendación que se da en general para las personas adictas al juego?

Solicitar ayuda

3- Mitos y realidades en torno al juego. (30 min) (Referencia: Mitos, falsas creencias. Ekintza Aluviz).

Se elaborará un trabajo en relación a los mitos en torno a los juegos de azar. Dividiremos al alumnado en grupos y a cada grupo se le dará un mito (la realidad la guardará el profesor). Cada grupo reflexionará sobre el mito concreto. Posteriormente, con el fin de buscar la realidad en torno a este mito, se les ofrecerá la posibilidad de buscar información en internet. Cada grupo dispondrá de 10 minutos para ello.

En el siguiente paso cada grupo presentará su mito, junto con su reflexión al respecto. El profesor o la profesora tendrá recogida la realidad en la plantilla, por lo que puede completar o corregir la información recopilada por el alumnado.

EL MITO	LA REALIDAD
<p>Mito 1: Con los juegos de azar y las apuestas deportivas puedo ganar mucho dinero.</p>	<p><i>El juego es un sector empresarial de gran impacto en la economía. Si el jugar fuera una forma de ganarse la vida o enriquecerse, la industria del juego habría fracasado.</i></p> <p><i>La recaudación bruta de la industria de juegos de azar y apuestas deportivas en 2016 ascendió a 137,2 millones de euros, representando el 0,97% del PIB vasco (OVJ, 2019)</i></p>
<p>Mito 2: Los/las que apuestan tienen más dinero, y les van mejor las cosas.</p>	<p><i>El jugar no mejorará las cosas. Los juegos de azar pueden utilizarse para divertirse, pero no te ayudarán a mejorar tu estado emocional y tus problemas. Recuerda, ¡jugar tiene sus riesgos!</i></p>
<p>Mito 3: Hoy la suerte está de mi lado.</p>	<p><i>Los juegos de azar están dirigidos por el azar y no dependen de la buena suerte. Cuando un acontecimiento depende del azar, no podremos prever el resultado, es algo que escapa a nuestro control.</i></p>
<p>Mito 4: Para ganar mucho dinero con las apuestas deportivas, tengo que ser bueno/a en esto y dedicar muchas horas a estudiar.</p>	<p><i>En los juegos de azar intervienen muchos factores; ganar o perder no depende sólo de la habilidad del/de la jugador(a).</i></p> <p><i>Esta idea irracional se llama ilusión de control y nos lleva a creer que ganar o perder depende de nosotros mismos. Lo que está bajo tu control es realizar un juego responsable.</i></p>
<p>Mito 5: Si no he recuperado el dinero perdido, significa que no he jugado lo suficiente.</p>	<p><i>Jugar más tiempo no garantiza que recuperes lo perdido.</i></p> <p><i>Jugar para recuperar lo que has perdido indica que puedes estar en el proceso de desarrollar un juego problemático o patológico.</i></p>
<p>Mito 6: Volveré a tirar, después de perder 4 toca ganar.</p>	<p><i>Las probabilidades de ganar o perder en estos juegos no dependen de las partidas que llevas; las partidas son independientes entre sí.</i></p>